

U-16 プログラミングコンテスト大阪大会 作品部門 実施要項

下記要領で U-16 プログラミングコンテスト大阪大会を開催いたします。本コンテストは、小中学生が日頃の学習成果を活かし、情報通信技術を使って論理的思考力や創造性、問題解決能力を競うものです。作品部門ではプログラミング教育として広く普及している Scratch を使った作品を募集します。既存の概念にとらわれない、児童・生徒ならではの独創的なアイデアを形にして、披露していただくことを期待しています。

募集期間

令和7年 9月13日(土)～ 10月10日(金)

応募資格

大阪府在住の小中学生

応募方法

Scratch で作成したプログラムを以下のメールにお送りください。

tanabe@jokobo.info

メール表題 U-16プログラミングコンテスト大阪大会作品部門応募

メール内容 学校名、学年、お名前

応募していただきましたら、3日以内に返信をします。返信が無い場合は上手く応募できていない可能性がありますので、連絡をください。

書類審査

審査委員により審査します。結果につきましては10月17日(金)に本選出場者に連絡をします。

本選

令和7年10月25日(土)13:00～17:00

大阪府立城東工科高等学校 2号棟1階 総合情報室

本選では、作成したプログラムのプレゼンをしてもらい、審査委員により賞を決定します。

表彰

金賞、銀賞、銅賞を授与します。

注意事項

- ・ 応募作品は応募者が独自に制作したオリジナル作品であること。
- ・ 他者の著作物(音楽・画像・プログラムコードなど)を無断で使用しないこと。

お問い合わせ先
大阪府立城東工科高等学校 電気系
田辺 仁史
06-6745-0051
tanabe@jokobo.info